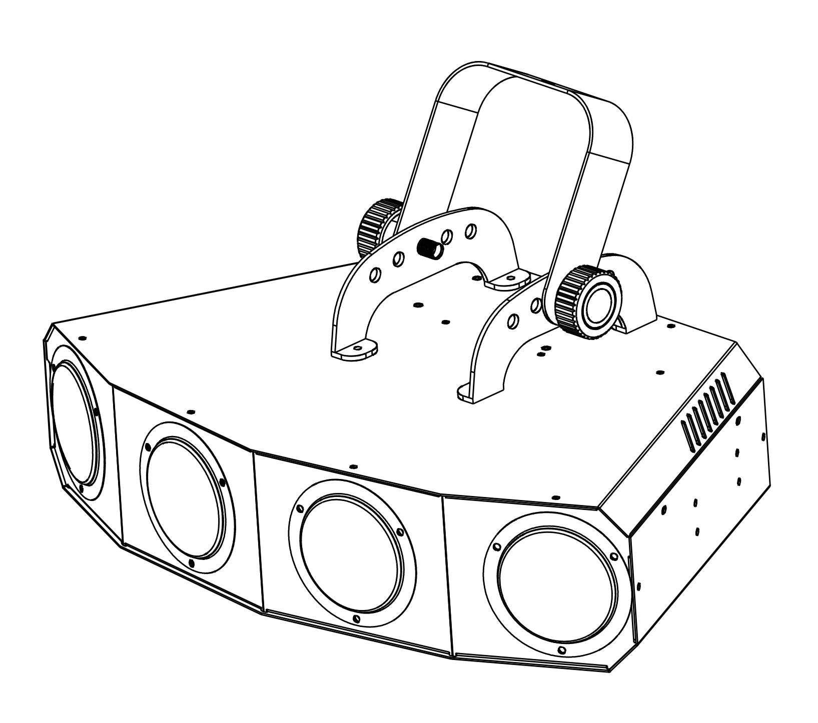


EFFET LUMINEUX DMX TYPE FLOWER À 224 LEDS RVB



LED-WINGS

GUIDE DE L'UTILISATEUR

9103 - Version 2.0 Juin 2009

1 - Instructions de sécurité

1.1 - Symboles utilisés



Le symbole **IMPORTANT** signale une recommandation d'utilisation importante.

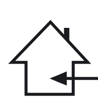


Le symbole **WARNING** signale un risque d'atteinte à l'intégrité physique de l'utilisateur et de toute autre personne présente.
Le produit peut de plus être endommagé.



Le symbole **CAUTION** signale un risque de dégradation du produit.

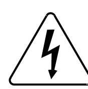
1.2 - Information importantes de sécurité



Cet appareil a été créé pour fonctionner en lieu chauffé et isolé de toute forme d'humidité ou de projection d'eau. Toute utilisation en lieu humide, non-protégé, ou soumis à des variations de températures importantes peu représenter un risque tant pour l'appareil que pour toute personne à proximité.



Seuls les services techniques compétents et reconnus par Hitmusic sont habilités à réaliser la maintenance de cet appareil. Les gestes courants d'entretien doivent respecter les précautions de ce manuel.

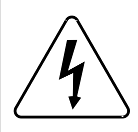


Cet appareil contient à l'intérieur de son boîtier, des parties non isolées sous tensions suffisamment élevées pour représenter un risque de choc électrique. Vous ne devez en aucun cas réaliser la maintenance de cet appareil lorsque celui-ci est sous tension.





ATTENTION : Afin de réduire les risques de chocs électriques, ne retirez jamais les capots. Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez un service technique compétent pour la maintenance de cet appareil.

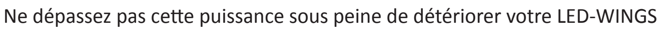


Risque d'électrocution

Afin de prévenir les risques d'électrocution, n'utilisez pas de rallonge, de prise multiple ou tout autre système de raccordement sans que les parties métalliques en contact soient complètement hors de portée.



ATTENTION : Cet appareil est équipé d'une double fiche CEE mâle / femelle permettant de brancher l'alimentation en série de plusieurs appareil.
La puissance maximale admissible sur cette double fiche est de 600W ce qui équivaut à 20 LED-WINGS en série.
Ne dépassez pas cette puissance sous peine de détériorer votre LED-WINGS







Protection de l'environnement

L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.
Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence. Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.
Pour plus de renseignements http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php.

1.3 - Instructions et recommandations

1 - Lisez les instructions : Il est conseillé de bien lire toutes les instructions d'utilisation et de fonctionnement avant l'utilisation de l'appareil.

2 - Conservez les instructions : Il est conseillé de conserver les instructions d'utilisation et de fonctionnement lors de vos utilisations de ce produit.

3 - Considérez les avertissements : Il est conseillé de bien prendre en compte tous les avertissements et toutes les instructions de fonctionnement du produit.

4 - Suivez les instructions : Il est conseillé de bien suivre toutes les instructions de fonctionnement et d'utilisation.

5 - Eau et humidité : N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau, par exemple près d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou d'une bassine; ni dans un endroit humide ou près d'une piscine, etc...

6 - L'installation : Ne posez pas cet appareil sur un meuble roulant, un trépied, un support ou une table instable. L'appareil risquerait de tomber blessant gravement un enfant ou un adulte et de s'abîmer sérieusement. Utilisez seulement un meuble roulant, une étagère, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Dans tous les cas pour installer l'appareil il est conseillé de suivre les instructions du fabricant et d'utiliser des instruments recommandés par celui-ci. Il est fortement conseillé de déplacer avec prudence le meuble roulant quand l'appareil se trouve dessus. Des arrêts brutaux, une trop forte poussée et des surfaces rugueuses risqueraient de renverser l'ensemble.

7 - Montage en plafonnier ou sur un mur : Il est recommandé de contacter votre revendeur avant tout montage.

8 - Aération : Les fentes et ouvertures dans le boîtier sont prévues pour l'aération, pour assurer une utilisation en toute confiance du produit et pour éviter une surchauffe. Ces ouvertures ne doivent donc pas être obstruées ni recouvertes. Il faut faire attention à ne jamais obstruer ces ouvertures en plaçant le produit sur un lit, un canapé, une couverture ou autre surface de ce type. Cet appareil ne devrait pas être placé dans une installation fermée telle une valise ou un rack à moins qu'une aération ait été prévue ou que les instructions du fabricant aient été suivies.

9 - Chaleur : Il est conseillé de maintenir le produit éloigné des sources de chaleur tels que les radiateurs, les poêles, les réflecteurs de chaleur ou autres produits (ainsi que les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.

10 - Alimentation électrique : Ce produit fonctionne seulement sur le voltage indiqué sur une étiquette au dos de l'appareil. Si vous n'êtes pas sûr du voltage de votre installation électrique, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.



N'utilisez que l'adaptateur secteur fourni pour alimenter votre appareil. Ne remplacez votre adaptateur qu'avec le modèle exact conseillé par Hitmusic.

11 - Protection des câbles électriques: Il faut veiller à ce que les câbles électriques ne soient pas susceptibles d'être piétinés ou pincés par des objets placés dessus ou contre, en faisant particulièrement attention aux câbles au niveau des prises et de leur point de sortie sur l'appareil.

12 - Pour nettoyer : Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas d'accessoires non conseillés par le fabricant. Utilisez un chiffon légèrement humide sur la surface de l'appareil. Ne passez pas l'appareil sous l'eau.

13 - Période de non utilisation : Débranchez l'appareil et son adaptateur d'alimentation si vous ne l'utilisez pas durant une longue période.

14 - Pénétration d'objets ou de liquides : Ne laissez jamais pénétrer d'objets en tout genre dans cet appareil à travers les ouvertures car ils risqueraient de provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne répandez jamais de liquides en tout genre sur le produit.



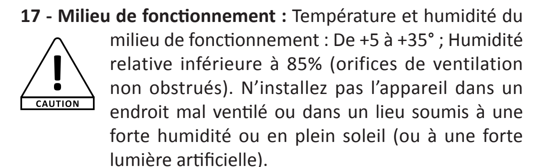
15 - Dommages nécessitant un entretien : Adressez-vous à des personnes qualifiées dans les cas suivants :



- Quand le cordon d'alimentation ou la prise est abîmé(e).
- Si du liquide a été répandu ou si des objets sont tombés dans l'appareil.
- Si le produit a été au contact de pluie ou d'eau.
- Si le produit ne fonctionne pas normalement en suivant les instructions.
- Si le produit a pris un choc.

16 - Entretien/révision : N'essayez pas de réviser vous-même ce produit. Cela vous exposerait à une dangereuse tension. Adressez-vous à un personnel qualifié.

17 - Milieu de fonctionnement : Température et humidité du milieu de fonctionnement : De +5 à +35° ; Humidité relative inférieure à 85% (orifices de ventilation non obstrués). N'installez pas l'appareil dans un endroit mal ventilé ou dans un lieu soumis à une forte humidité ou en plein soleil (ou à une forte lumière artificielle).



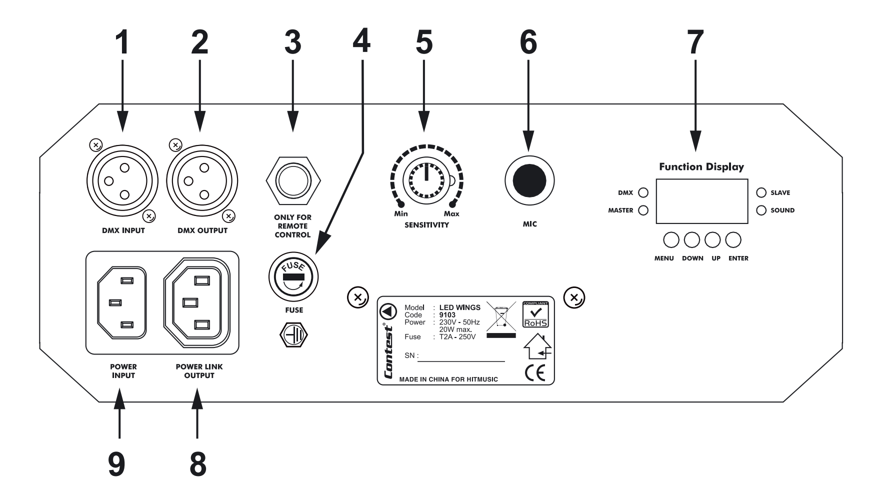
3 - Caractéristiques techniques

- Alimentation : 100V - 240V 50-60Hz
- Puissance consommée : 30W
- LEDs : 224 (80 rouges, 60 vertes, 48 bleues, 36 blanches)
- Canaux : DMX 4 ou 7 canaux
- Possibilité d'utiliser le LED-WINGS seul ou via un contrôleur.
- Possibilité d'utiliser les LED-WINGS en mode maître/esclave
- Programmes intégrés
- Mode musical
- Ventilation forcée
- Dimension : 475 x 290 x 160 mm
- Poids : 5 kg

4 - Installation

Vous pouvez installer votre LED-WINGS sur une poutre ou au plafond. Utilisez un crochet et une élingue de sécurité pour accrocher votre projecteur à la poutre. Assurez vous que le projecteur est bien fixé pour supporter les vibrations lors de son utilisation. Assurez vous aussi que la structure à laquelle vous accrochez votre projecteur peut supporter un poids de 10 kg par projecteur.

5 - Description du panneau arrière



1 - Entrée DMX

Permet de récupérer le signal DMX en provenance d'une console ou d'un appareil maître.

2 - Sortie DMX

Permet de récupérer le signal DMX pour l'envoyer vers un autre appareil.

3 - Entrée télécommande

Permet de relier la télécommande EASY-2. Seule cette télécommande est compatible avec le LED-WINGS. Ne reliez pas d'autres types de télécommande sous peine de détériorer l'électronique interne. Reportez vous au paragraphe 4.4 pour plus de détail concernant les fonctions accessible via cette télécommande.

4 - Fusible

Ce fusible protège LED-WINGS et la sortie alimentation contre les sur intensités. Si vous êtes amené à changer ce fusible, remplacez le par un fusible de 6,3A ; 5 x 20 mm. N'augmentez jamais la valeur du fusible car le câblage interne du LED-WINGS n'est pas dimensionné pour supporter des charges plus importantes.

5 - Réglage de la sensibilité sonore
Ce potentiomètre permet d'ajuster le seuil de déclenchement de la synchronisation musicale.

6 - Microphone
Permet la synchronisation musicale.

7 - Tableau de bord
C'est à ce niveau que vous effectuez les réglages du comportement de l'appareil.
Les quatre LED que entourent l'afficheur donnent des indications sur l'état de l'appareil :
- LED DMX : S'allume lorsque le LED-WINGS est en mode DMX.
- LED MASTER : S'allume lorsque le LED-WINGS est déclaré maître.
- LED SLAVE : S'allume lorsque le LED-WINGS est en mode esclave.
- LED SOUND : S'allume lorsque le mode musical est activé.

Les fonctions du menu sont décrites au paragraphe 5.

8 - Sortie alimentation
Permet de récupérer l'alimentation secteur pour alimenter en cascade d'autres appareils.

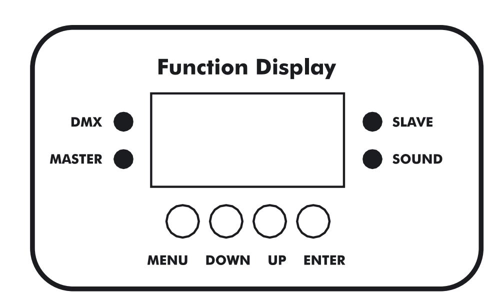


Attention ! Cette fiche de sortie est limitée à 600W, tenez en compte lorsque vous reliez l'alimentation d'autres appareils à cette sortie. Si vous dépassez cette puissance vous risquez d'endommager votre LED-WINGS.

9 - Entrée alimentation
Permet de mettre le LED-WINGS sous tension, reliez ici le câble d'alimentation fourni.

6 - Les commandes du menu

Pour sélectionner n'importe quelle fonction, appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que l'écran affiche la fonction désirée. Sélectionnez la fonction en appuyant sur la touche ENTER et l'écran clignotera. Utilisez les touches UP et DOWN pour changer de mode. Une fois que le mode désiré a été sélectionné, appuyez sur la touche ENTER pour entrer les paramètres. Si vous appuyez sur aucune touche pendant 8 secondes l'écran affichera les fonctions principales. Pour revenir aux fonctions principales appuyez sur la touche MENU.
Les fonctions principales sont affichées de la manière suivante :



6-1 : Addr : Adressage DMX

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **Addr** s'affiche à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER, et l'écran clignotera.
Utilisez les touches UP et DOWN pour entrer l'adresse DMX.
Une fois que vous avez entré l'adresse, appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.

6-2 : ChMd : Nombre de canaux

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **ChMd** s'affiche à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER et l'écran clignotera.
Utilisez les touches UP et DOWN pour naviguer entre le mode **4ch** et le mode **7ch**.
Une fois que vous avez sélectionné votre mode appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.

6-3 : MASt : Mode maître

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **SLMd** s'affiche à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER.
Appuyez sur les touches UP et DOWN jusqu'à ce que **MASt** s'affiche à l'écran.

Appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.
Utilisez les touches UP et DOWN pour naviguer entre **ShMd** et **bLMd.**

-Sélectionnez **ShMd** en appuyant sur la touche ENTER.
Appuyez sur les touches UP et DOWN pour naviguer dans les 10 programmes intégrés **Sh 0** et **Sh10**.
Appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.
- Sélectionnez **bLMd** en appuyant sur la touche ENTER.
Utilisez les touches UP et DOWN pour naviguer entre **YES** et **no**.
Validez votre choix en appuyant sur la touche ENTER.

6-4 : SLMd : Mode esclave

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **SLMd** s'affiche à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.
Appuyez sur les touches UP et DOWN pour naviguer entre **SL 1** et **SL 2** (mode esclave 1 ou mode esclave 2).
Appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.

6-5 : LEd : Ecran LED

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **LEd** s'affiche à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER et l'écran clignotera.
Utilisez les touches UP et DOWN pour naviguer entre **On** et **OFF**.
Appuyez sur la touche ENTER pour valider votre choix.

6-6 : IdSP : Inversion de l'écran 180°

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **IdSP** clignote à l'écran.
Utilisez les touches UP et DOWN pour naviguer entre **IdSP** et **dSPI**.
Appuyer sur la touche ENTER pour valider votre choix.

6-7 : FhrS : Temps d'utilisation du projecteur

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **FhrS** clignote à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER et l'écran affichera le nombre d'heure ''travaillées'' par le projecteur.

6-8 : vEr : Version du Software

Appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que **vEr** clignote à l'écran.
Appuyez sur la touche ENTER, et l'écran affichera la version du Software.

7 - Modes de fonctionnement

Vous pouvez utiliser le LED-WINGS de trois façons :
- En mode Master/slave (programmes internes)
- Avec un contrôleur EASY-2 (optionnel)
- Avec un contrôleur DMX universel

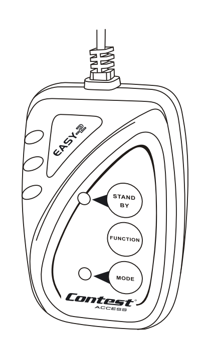
7-1 - La fonction MASTER/SLAVE

En reliant les connexions MASTER/SLAVE des appareils, le premier appareil contrôlera les suivants. Son microphone interne synchronisera les animations de l'ensemble de la chaîne sur la musique.
Cette fonction vous permet de réaliser des effets de lumière précis. Vous saurez quel appareil est le maître (MASTER, celui qui contrôle), parce qu'aucun câble ne sera branché à son entrée DMX. Les autres appareils esclaves (SLAVE) auront leurs câbles DMX branchés à leur entrée DMX.

La première unité (le maître) doit être en position ShMd (Sh 1 à Sh 4). Les unités suivantes (esclaves) doivent être en position SLMd (SL 1 ou SL 2) et connectées en chaîne au maître, via un câble DMX standard (XLR 3). Pour vous assurer du bon fonctionnement de la chaîne, une LED Master et une LED Slave, sont présentes sur le boîtier.

7-2 - Fonctionnement avec la télécommande EASY - 2 (en option)

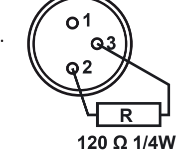
La télécommande EASY - 2 est simple d'utilisation, facile à installer et peut piloter jusqu'à 4 appareils synchronisés uniquement en mode Maître/Esclave.
Branchez votre télécommande dans le châssis jack 6.35 du projecteur maître, repérez «Remote Control» puis reliez les autres appareils via les fiches XLR comme pour un câblage DMX classique. Grâce à cette télécommande vous pouvez accéder aux différentes fonctions suivantes ; black-out, strobe/next, et fast/slow.



BLACK-OUT	Black-out	Black-out	Black-out
FUNCTION	Aléatoire (rapide)	Aléatoire (lent)	Sélection des programmes (1- 12)
MODE	Led éteinte	Led allumée	Led clignotante

7-3 - Gestion en DMX

Si vous utilisez une télécommande DMX pour contrôler vos appareils, vous devez relier vos appareils via les fiches XLR.
Dans le cas d'une boucle DMX de grande longueur (plus de 100 m) il est recommandé d'utiliser un circuit bouchon (Résistance de 120 Ohm entre les bornes 2 et 3 d'une fiche XLR).



Chaque appareil doit avoir une adresse programmée pour recevoir les informations envoyées par la télécommande DMX. L'adresse peut se situer entre 0 - 511.
Paramétrez votre adresse via le menu Addr de l'écran Led.

Si vous voulez que deux appareils fonctionnent de la même façon, vous pouvez paramétrer les deux appareils sur la même adresse.

8 - Valeurs DMX des canaux

Canal 1 - Mode (en mode 4 et 7 canaux)

DMX	Effet
0 - 119	Motif
120 - 239	Enchaînement
240 - 255	Autonome

Canal 2 - Enchaînement ou Motifs (en mode 4 canaux)

DMX	Effet	
0 - 9	Black-out	Black-out
10 - 19	Enchaînement 1	Motif 1
20 - 29	Enchaînement 2	Motif 2
30 - 39	Enchaînement 3	Motif 3
40 - 49	Enchaînement 4	Motif 4
50 - 59	Enchaînement 5	Motif 5
60 - 69	Enchaînement 6	Motif 6
70 - 79	Enchaînement 7	Motif 7
80 - 89	Enchaînement 8	Motif 8
90 - 99	Enchaînement 9	Motif 9
100 - 109	Enchaînement 10	Motif 10
110 - 119	Enchaînement 11	Motif 11
120 - 129	Enchaînement 12	Motif 12
130 - 139	Enchaînement 13	Motif 13
140 - 149	Enchaînement 14	Motif 14
150 - 159	Enchaînement 15	Motif 15
160 - 169	Enchaînement 16	Motif 16
170 - 179	Enchaînement 17	Motif 17
180 - 189	Enchaînement 18	Motif 18
190 - 199	Enchaînement 19	Motif 19
200 - 209	Enchaînement 20	Motif 20
210 - 219	Enchaînement 21	Motif 21
220 - 229	Enchaînement 22	Motif 22
230 - 239	Enchaînement 23	Motif 23
240 - 249	Enchaînement 24	Motif 24
250 - 255	Enchaînement 25	Motif 25

!! : En mode 7 canaux, les canaux 2 à 5 contrôlent indépendamment les 4 circuits du LED-WINGS comme indiqué dans le tableau ci-dessus. Cette configuration permet de gérer individuellement chaque sortie du LED-WINGS.

Canal 3 - Strobe motif ou Vitesse de l'enchaînement en mode 4 canaux

DMX	Strobe des motifs	Vitesse de l'enchaînement
0 - 9	Black-out	Vitesse croissante
10 - 255	Strobe à vitesse croissante	

‼ : En mode 7 canaux, le canal Strobe motif est reporté au canal 6 de l'appareil.

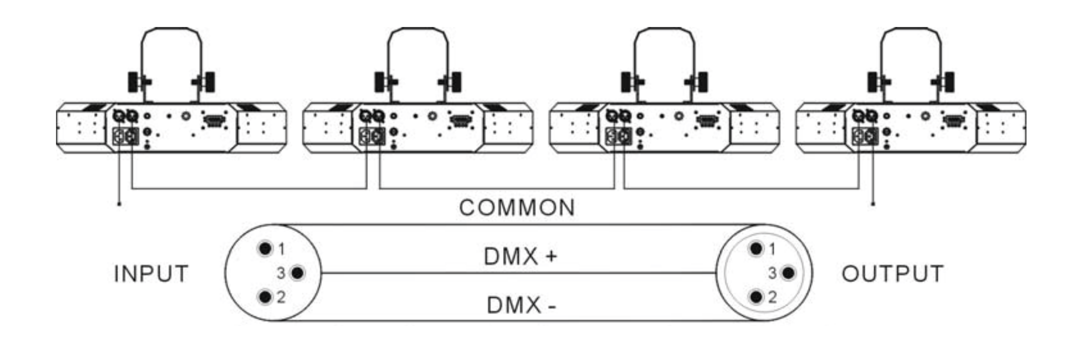
Canal 4 - Dimmer (en mode 4 canaux)

DMX	Effet
0 - 255	Dimmer de 0 à 100%

! : En mode 7 canaux, le canal Dimmer est reporté au canal 7 de l'appareil.

9 - Branchements DMX 512

a - Branchez les projecteurs ensemble en boucle DMX, avec des câbles XLR connectés de la sortie d'un projecteur à l'entrée du projecteur suivant.
b - Les entrées et sorties DMX sont utilisées pour maintenir la boucle DMX quand le projecteur n'est pas branché.
c - Sur le dernier projecteur, le câble DMX doit être doté d'une résistance de 120 ohm si la boucle DMX est de très grande longueur (supérieure à 100 m).
d - Chaque projecteur doit avoir une adresse DMX pour recevoir les données envoyées par le contrôleur. L'adresse est entre 1 et 512.



10 - Notes

